

# Regulamin Halowej Ligi Piłki Nożnej o „Puchar Burmistrza Miasta Biłgoraj” sezon 2017/2018

## Artykuł 1 - Cel rozgrywek

### § 1

1. Celem rozgrywek jest popularyzacja piłki nożnej pięciosobowej na terenie Gminy i Miasta Biłgoraj oraz wyłonienie najlepszej drużyny, której zostanie przyznany tytuł mistrzowski.

## Artykuł 2 - Organizator rozgrywek

### § 2

2. Organizatorem rozgrywek Halowej Ligi Piłki Nożnej zwanej dalej HLPN jest Ośrodek Sportu i Rekreacji w Biłgoraju, ul. Targowa 15, 23-400 Biłgoraj
3. Organizator rozgrywek:
  - opracuje regulamin i terminarz rozgrywek
  - będzie weryfikował wyniki spotkań
  - prowadzi ewidencję drużyn, zawodników oraz statystykę rozgrywek
  - będzie prowadził nadzór nad prawidłowym przebiegiem rozgrywek

## Artykuł 3 - Terminy i miejsce rozgrywania spotkań

### § 3

4. Rozgrywki prowadzone są zgodnie z terminarzem opracowanym przez Organizatora. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminu rozgrywek
5. Mecze rozgrywane będą w hali sportowo – widowiskowej OSiR w Biłgoraju, w soboty lub niedziele /godziny będą uzależnione od grafika korzystania z hali/. Informacja o terminarzu poszczególnych spotkań zamieszczona będzie na stronie [www.osir.lbl.pl](http://www.osir.lbl.pl)
6. Planowany termin rozpoczęcia rozgrywek 2.12.2017 r., a zakończenia 4.03.2017 r.

## Artykuł 4 - Zgłoszenie drużyny do rozgrywek

### § 4

7. **Liczba drużyn w rozgrywkach ograniczona.** W rozgrywkach mogą brać udział zespoły stanowiące reprezentacje: zakładów pracy, urzędów, instytucji, a także zespoły nieformalne, złożone z zawodników amatorów.
8. Zgłoszenie drużyny powinno zawierać:
  - dokładną nazwę zespołu (obowiązkowo), zgodną z ogólnymi normami etycznymi i nie zawierającą w swojej nazwie słów wulgarnych i obraźliwych
  - imię i nazwisko, adres do korespondencji, numer telefonu kontaktowego kierownika (osoby pełnoletniej) drużyny, odpowiedzialnego i uprawnionego do podejmowania wszystkich decyzji techniczno-organizacyjnych w imieniu drużyny
  - przedłożenie listy zawodników uprawnionych do gry
9. Warunkiem udziału drużyny w rozgrywkach jest:
  - dokonanie opłaty startowej w ustalonej wysokości 350,00 zł na konto Ośrodka Sportu i Rekreacji w Biłgoraju (jest to opłata jednorazowa na cały sezon), nr konta: PKO O/Biłgoraj **12 1020 5385 0000 9202 0141 2105. Termin wpłaty do 1 grudnia 2017 roku**
  - w tytule opłaty należy wpisać: **Opłata Startowa HLPN sezon 2017/18\_ nazwa drużyny**
  - brak opłaty startowej będzie skutkowało niedopuszczeniem drużyny do rozgrywek

- opłata startowa nie podlega zwrotowi

## Artykuł 5 - Zgłoszenie zawodników do gry

### § 5

10. Drużyna zgłoszona do rozgrywek może liczyć maksymalnie 15 zawodników, ale min. 8 osób
11. W skład drużyny wchodzi osoby pełnoletnie, które w sezonie 2017/2018 nie były i nie są zrzeszone w innych stowarzyszeniach lub klubach sportowych, i nie podpisali deklaracji gry amatora. /nie widnieją w systemie Extranet PZPN/Po upływie terminu zgłoszeń, listy uczestników zostaną poddane weryfikacji w OZPN oraz w klubach sportowych. Zawodnik, który w czasie trwania rozgrywek jest zawodnikiem klubu sportowego zostaje zdyskwalifikowany, a w jego miejsce nie będzie można zgłosić innego zawodnika. **W każdej drużynie dozwolony jest udział w rozgrywkach dowolnej liczba zrzeszonych oldbojów (ukończone 35 lat).**
12. Osoby niepełnoletnie mogą uczestniczyć w HLPN za zgodą rodziców, prawnych opiekunów. Zgodę na uczestnictwo w HLPN należy potwierdzić na formularzu przygotowanym przez Organizatorów. Jednocześnie ustala się, że osoba niepełnoletnia powinna w dniu rozpoczęcia rozgrywek mieć ukończone 16 lat
13. Pisemne zgłoszenie zawodników (wyłącznie na specjalnym druku) - powinno zawierać: imię i nazwisko, datę urodzenia, własnoręczny podpis, a zrzeszonego oldboja, jego przynależność klubową. Zawodnika uznaje się za uprawnionego do gry w danym zespole, jeżeli jego nazwisko i imię figuruje na zbiorczej liście drużyny, zgłoszonej i złożonej do organu prowadzącego rozgrywki. **Zgłoszenie zawodników należy wypełnić elektronicznie, wpisując datę urodzenia zawodników wg wzoru: rok-miesiąc-dzień**
14. Nie przewiduje się zmiany barw klubowych zawodnika w trakcie trwania danej edycji rozgrywek
15. Kapitanowie drużyn mają prawo wnieść protest dotyczący tożsamości zawodników drużyny. W razie jakichkolwiek wątpliwości odnośnie tożsamości zawodnika i jego uprawnień do gry w danym zespole, kapitan drużyny przeciwnej ma prawo zażądać dowodu tożsamości, który pozwoli stwierdzić obecność zawodnika w składzie danej drużyny
16. Protesty kapitanów odnośnie tożsamości zawodnika mogą być składane najpóźniej do każdego wtorku po zakończeniu danej kolejki, u organizatora rozgrywek. Po tym terminie protesty nie będą przyjmowane
17. W przypadku stwierdzenia udziału w meczu zawodnika nie zgłoszonego do gry w danej drużynie w sezonie rozgrywkowych 2017/2018 zostanie orzeczony walkower 3:0 na korzyść drużyny przeciwnej, a taki zawodnik zostanie całkowicie wykluczony z rozgrywek
18. Nowi zawodnicy mogą być zgłaszani w trakcie rozgrywek. Dopisany zawodnik może grać dopiero po kolejce absencji od momentu dopisania

## Artykuł 6 - Przepisy i zasady gry

### § 6

19. W rozgrywkach Halowej Ligi Piłki Nożnej w Biłgoraju obowiązują przepisy PZPN gry w piłkę nożną, z następującymi zmianami:
20. Czas gry 2x17 minut z 2 minutową przerwą pomiędzy połowami
21. Spotkanie rozgrywają dwie drużyny, a każda z nich składa się z nie więcej niż 5 zawodników, z których jeden jest bramkarzem. Aby rozpocząć spotkanie drużyna musi posiadać w swoim składzie, co najmniej 5 zawodników. Jeżeli w wyniku wykluczeń zawodników, w którymkolwiek zespole pozostanie mniej niż 3 zawodników mecz należy zakończyć **/walkower techniczny, 3:0 i 3 pkt., chyba że wynik w czasie przerwania meczu był korzystniejszy dla drużyny pozostającej na boisku. W tym wypadku zostaje zachowany wynik z chwili przerwania spotkania/**. W przypadku niestawienia się na mecz jednej z drużyn, przeciwnik otrzymuje punkty walkowerem /3:0 i 3 pkt./ . Niestawienie się dwóch drużyn, powoduje obopólny walkower
22. Dozwolona maksymalna ilość zawodników rezerwowych wynosi 10 osób, którzy mogą przebywać na ławce rezerwowej

23. Ilość zmian "w locie" (w wyznaczonym miejscu - strefie zmian) dokonywanych podczas meczu jest nieograniczona, przy czym stosujemy zasadę: najpierw zawodnik schodzi, a dopiero potem może wejść zmiennik, za wyjątkiem bramkarza, który może być wymieniony tylko w czasie przerwy w grze z powiadomieniem sędziego
24. Drużyny rozgrywają spotkania systemem ustalonym przez organizatora
25. Punktacja : zwycięstwo - 3 pkt., remis - 1 pkt., porażka - 0 pkt
26. O kolejności miejsc w końcowej tabeli ligi decyduje kolejno:
  - większa liczba zdobytych punktów
  - przy równej liczbie zdobytych punktów korzystniejszy bilans pomiędzy zainteresowanymi drużynami, a w przypadku, gdy jednakową ilość punktów zdobędzie więcej niż 2 zespoły, wówczas sporządza się tzw. "małą tabelkę" uwzględniającą tylko wyniki pomiędzy zainteresowanymi zespołami
  - korzystniejsza różnica bramek
  - większa ilość zdobytych bramek
  - dodatkowy mecz
27. Obowiązują rzuty wolne bezpośrednie z pola gry
28. Rzut karny wykonuje się z odległości 7 metrów
29. Rzut z autu wykonuje się nogą, ustawiając piłkę za linią boczną
30. Odległość zawodników drużyny przeciwnej podczas wykonywania rzutu wolnego, różnego – 5 m., rzutu z autu - 3 metry
31. Czas na wznowienie gry – 4 sekundy /wskazywane przez sędziego/
32. Szósty i następny faul drużyny w każdej połowie meczu, skutkuje rzutem karnym „przedłużonym”, wykonywanym z linii 9 metrów
33. Bramkarz wznawia grę z rzutu od bramki ręką, i może zagrać również na połowę przeciwnika. Rzuty z autu wykonuje się nogą zza linii bocznych boiska. W obu przypadkach nie można zdobyć bramki bezpośrednio wykonując wznowienie gry
34. Interpretacja – kary za faule i niesportowe zachowanie zawodników w trakcie meczów, należy do wyłącznej interpretacji sędziego – od jego decyzji nie ma odwołań
35. Obowiązują kary wykluczenia:
  - 2 minuty
  - żółta kartka plus 2 minuty
  - czerwona kartka plus 2 minuty
36. Zawodnik ukarany karą dwuminutową lub żółtą kartką, opuszcza pole gry na 2 minuty:  
Ponadto:
  - jeżeli 5 zawodników gra przeciwko 4 i zespół grający z większą liczbą zawodników zdobywa bramkę, to drużyna grająca 4 zawodnikami może uzupełnić skład /inny zawodnik niż ukarany/
  - jeżeli obie drużyny mają po 4 zawodników i pada bramka, to drużyny pozostają z tą samą liczbą zawodników
  - jeżeli 5 zawodników gra przeciwko 3 lub 4 przeciwko 3 i zespół grający z większą liczbą zawodników zdobywa bramkę, to drużyna grająca 3 zawodnikami może uzupełnić skład tylko o jednego zawodnika /inny zawodnik niż ukarany/
  - jeżeli obie drużyny mają po 4 lub 3 zawodników i pada bramka, to drużyny pozostają z tą samą liczbą zawodników
  - jeżeli drużyna w osłabieniu strzela bramkę, kontynuuje grę z tą samą liczbą zawodników
37. Druga żółta kartka przyznana jednemu zawodnikowi w ciągu jednego meczu /w konsekwencji kartka czerwona/ lub bezpośrednio kartka czerwona, jest jednoznaczna z wykluczeniem z meczu, a jego drużyna przez 2 minuty gra w osłabieniu. Po 2 minutach skład drużyny uzupełnia inny zawodnik

38. Otrzymanie bezpośrednio czerwonej kartki skutkuje karą dla zawodnika w postaci absencji w dwóch kolejnych meczach. Druga kartka czerwona – pauza w trzech kolejnych meczach, trzecia - w czterech następnych meczach, itd. Otrzymanie żółtej kartki w meczu, oznacza absencję dla zawodnika w meczu następnym. Każda następna żółta kartka – pauza jednego meczu
39. W zależności od rodzaju przewinienia, Organizator może ukarać zawodnika zakazem gry w kilku meczach, a nawet wykluczyć z rozgrywek
40. Tylko sędzia prowadzący mecz może zezwolić na wejście zawodnika po upływie czasu kary. Wejście na boisko bez zgody sędziego, skutkuje ponownym przyznaniem kary 2 min.
41. W przypadku ukarania 2 – minutową karą bramkarza, bramkę może zająć jeden z zawodników z pola
42. Jeżeli zawodnik zachowuje się w sposób obraźliwy pod adresem sędziego, zawodnika drużyny przeciwnej lub kibiców i czyni to z ławki rezerwowych, może zostać ukarany karą 2-minutową, żółtą lub czerwoną kartką. Wówczas na czas ustanowiony przez sędziego, boisko opuszcza dowolny zawodnik drużyny ukaranej
43. W przypadku niestosowania się zawodnika do kary sędziego, arbiter ma prawo przekwalifikować karę na surowszą, np. z 2 minut na żółtą kartkę plus 2 minuty kary. Jeżeli zawodnik konsekwentnie będzie odmawiał opuszczenia boiska, wówczas po uprzednim ostrzeżeniu sędziego przerywa zawody i przyznaje walkower drużynie przeciwnej /3:0 i 3 pkt. chyba że wynik jest korzystniejszy z boiska/
44. Obowiązuje zakaz gry „wślizgiem”. Tzw. „wślizg” blokujący jest dozwolony. **Interpretacja – zawodnik wybijający piłkę i blokujący strzał może zagrać wślizgiem oraz bramkarz w każdej sytuacji w swoim polu karnym. Kiedy zawodnik ma bezpośredni kontakt z piłką i przeciwnikiem, wtedy „wślizg” traktowany jest jako przewinienie.** Gdy „wślizg nieblokujący” wykonywany jest w polu karnym przez zawodnika broniącego, sędzia dyktuje rzut karny
45. Za grę „wślizgiem” sędzia przyznaje karę 2 – minutową /także w przypadku bramkarza, który wykonuje wślizg poza polem karnym/
46. Wymiary kar:
  - **kara - 2 minuty:** opóźnienie wznowienia gry, wchodzenie bez zgody sędziego na boisko, źle dokonana zmiana zawodników, okazywanie niezadowolenia z decyzji sędziego, kłótnie z arbitrem, używanie obraźliwego języka w stosunku do sędziego, przeciwnika, kibiców, faule i inne przewinienia nie kwalifikujące się na karę żółtej kartki, wślizg
  - **kara - żółta kartka plus 2 minuty:** niesportowe zachowanie, faul /zagranie ręką uniemożliwiające zdobycie bramki przez drużynę przeciwną lub pozbawienie realnej szansy jej zdobycia, druga kara dwuminutowa
  - **kara – czerwona kartka:** bardzo agresywne zachowanie zawodnika, uderzenie/plucie na przeciwnika lub kibica, rażący brutalny faul, druga żółta kartka
47. Jeżeli spotkanie zostanie przerwane przez sędziego przed upływem regulaminowego czasu gry i niedokończone z jakichkolwiek przyczyn niezależnych od Organizatora zawodów, obu drużyn, ich piłkarzy i kibiców /np. awaria światła/, wówczas spotkanie należy powtórzyć w najbliższym możliwym terminie. **W przypadku rozegrania przez drużyny 75% spotkania (25min. 30 sek.),** wynik zostaje z boiska
48. Jeżeli jedna z drużyn nie stawia się na boisku gotowa do gry najpóźniej 5 minut po terminie ustalonym przez organizatora, sędzia odgwiżdżuje koniec zawodów, przyznając walkower - 3:0 - na korzyść drużyny przeciwnej
49. W chwili, gdy drużyna otrzyma 2 walkowery zostaje automatycznie wycofana z rozgrywek. Opłata startowa nie zostanie zwrócona
50. W przypadku, gdy drużyna zostanie wycofana z rozgrywek, spotkania z jej udziałem zostaną potraktowane jako nie odbyte. Natomiast, gdy wycofana drużyna rozegrała 50% + 1 spotkań z objętych obowiązującym terminarzem rozgrywek to wówczas wyniki rozegranych przez nią spotkań zostaną uznane jako odbyte, natomiast w pozostałych do rozegrania spotkaniach, zostaną przyznane drużynom przeciwnym walkowery w stosunku 3 : 0
51. **Organizator nie dopuszcza możliwości przekładania spotkań przez drużyny na inny termin.** Dopuszcza się za zgodą drużyn zainteresowanych zmianę kolejności spotkań w danej kolejce. Za wyjątkiem:

- udziału drużyny w innych turniejach, ale w takiej liczbie zawodników, że pozostali nie mogliby rozegrać spotkania w wyznaczonym terminie

## **Artykuł 7 - Badania lekarskie i ubezpieczenie zawodników**

### **§ 7**

52. Drużyny biorą udział w rozgrywkach na własną odpowiedzialność. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i ewentualnych, wynikłych z tego powodu kontuzji, wypadków i urazów. Zawodnicy biorący udział w rozgrywkach HLPN we własnym zakresie powinni poddać się badaniom lekarskim, stwierdzającym ich dobry stan zdrowia. Zawodnicy podpisują w zgłoszeniu fakt o braku przeciwwskazań zdrowotnych do gry i ponoszą samodzielną odpowiedzialność odnośnie własnego stanu zdrowia
53. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za kontuzje, wypadki i urazy oraz za koszty leczenia wynikłe z tytułu udziału w rozgrywkach
54. Ubezpieczenie drużyn od następstw i nieszczęśliwych wypadków - we własnym zakresie
55. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za szkody powstałe w wyniku utraty mienia, w trakcie trwania rozgrywek

## **Artykuł 8 - Ubiór zawodników**

### **§ 8**

56. Drużyny biorące udział w rozgrywkach Halowej Ligi Piłki Nożnej w Biłgoraju, występują w jednolitych strojach. W przypadku, gdy drużyny posiadają stroje podobne kolorystycznie, drużyna będąca w roli gospodarza gra w znacznikach
57. Standardowe wyposażenie zawodników musi się składać z koszulki, spodenek, skarpet oraz obuwia na płaskiej (czystej) podeszwie

## **Artykuł 9 – Sędziowie**

### **§ 9**

58. Obsady sędziowskiej na poszczególne mecze dokonuje Organizator

## **Artykuł 10 - Protokoły z zawodów**

### **§ 10**

59. Protokoły zawodów przygotowuje Organizator
60. Protokoły są dokumentacją rozgrywek, które przechowuje Organizator
61. Na podstawie protokołów sędziowskich, Organizator zatwierdza wyniki

## **Artykuł 11 – Nagrody**

### **§ 11**

62. Zespoły, które uplasuje się na miejscach I - IV otrzymują pamiątkowe puchary
63. Ponadto, organizator rozgrywek prowadzić będzie klasyfikację:
  - króla strzelców
  - najlepszego bramkarza
  - najlepszego zawodnika rozgrywek
  - drużyny Fair Play
  - punktacji kanadyjskiej

## **Artykuł 12 – Protesty**

### § 12

64. Zgłoszone protesty dotyczące przebiegu spotkań przyjmowane będą do każdego wtorku po rozegranej kolejce, do godz. 13<sup>00</sup>
65. Protesty rozpatrywać będzie Organizator rozgrywek

## **Artykuł 13 - Postanowienia końcowe**

### § 13

66. Niniejszy regulamin wraz z przepisami gry w piłkę nożną pięcioosobową jest jedyną podstawą rozgrywek HLPN w Biłgoraju w sezonie 2017/2018
67. Prawo interpretacji niniejszego regulaminu przysługuje jedynie Organizatorowi, który może dokonywać jego zmian, lecz nie podczas trwania danej edycji rozgrywek
68. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem, obowiązują przepisy dyscyplinarne PZPN
69. Regulamin obowiązuje w rozgrywkach HLPN w Biłgoraju w sezonie 2017/2018
70. Organizator podczas rozgrywek zapewnia zaplecze szatniowo – sanitarne
71. Za nieprzestrzeganie regulaminu obiektu, regulaminu rozgrywek oraz niesportowe zachowanie, Organizator ma prawo wykluczyć drużynę z rozgrywek
72. Organizator informuje uczestników rozgrywek o terminarzu oraz innych aktualnościach dotyczących rozgrywek za pośrednictwem strony [www.osir.lbl.pl](http://www.osir.lbl.pl)

Opracował: Jarosław Hasiak /13.11.2017 r./

*Jarosław Hasiak*